

Informatik als **MSS- Grundkursfach** oder als **Studienfach** ?

Antworten auf diese Frage sollte ein Besuch des Tags der offenen Tür der Uni Kaiserslautern geben

Am 17.11. 2006 um 7.30 Uhr(!) ging es los. Eine Schülergruppe der Klassen 10 und MSS13 machten sich zusammen mit ihren Informatiklehrern Herrn Wagner und Frau Klein auf den Weg zur UNI Kaiserslautern.



Dort erwartete sie ein kompaktes Programm. Zunächst informierte Prof. Nehmer über Inhalte und Ziele des

Informatikstudiums, danach folgten zwei Vorträge zu den **Schwerpunkten** des **Informatikstudiums** in Kaiserslautern, den Themen ‚Software-Engineering‘ und ‚Informatik im Automobil‘.



Nach der Diskussionsrunde folgten, die für viele Studenten sehr wichtigen Informationen zu den Studienabschlüssen **Bachelor** und **Master**, sowie ein Vortrag zum Thema ‚Institutslandschaft Kaiserslautern- ein Standortvorteil für die Ausbildung‘.



Nach der nächsten Diskussionspause folgten Information zu einem derzeitigen Arbeitsplatz- Highlight - dem **Informatiklehrers** ! Z. Zt. gibt es in Rheinland-Pfalz zwei Informatik- Referendare und in Hessen sechs !!

Der vorletzte Vortrag beschäftigte sich mit der **drahtlosen Kommunikation**. Sehr beeindruckend war, dass während des Vortrags ein drahtlosgesteuertes Luftschiff (s. Bild) über den Köpfen des Auditoriums

schwebte, und dabei Bilder des Auditoriums zu einer Großleinwand funkte.

Der letzte Vortrag beschäftigte sich mit dem Thema **Frauen in der Informatik** –und war nur sehr schwach besucht ! Warum eigentlich??



Begleitend zu den Vorträgen gab es die **Ausstellung** ‚Forschung zum Anfassen‘ mit folgenden Themen:

- 3D-Visualisierung
- Konzeptfahrzeug zur Entwicklung innovativer Konzepte für sichere Softwaresysteme im Automobil
- Assisted Bicycle Team Outdoor Trainer
- Assisted Bicycle Team Indoor Trainer
- Intel Outside
- Realtime- Linux für den Maschinenbau
- Luftschiff ‚James Blimp‘
- Climbing Robot with Multiple Sucking Chambers for Inspection tasks –Cromsci
- Autonomer mobiler Serviceroboter MARVIN
- Robust Autonomous Vehicle for Off-road Navigation –RAVON
- Robot huMan interAction machiNe –ROMAN
- Lernende Maschinen – Ein Schachcomputer aus Streichholzschachteln



3D Visualisierung



Robotik- Wettbewerb

Der Abschluss des Tages war am Nachmittag der **Robotik Wettbewerb**(s. Bild) für Schüler, mit dem Vortrag ‚Zur Theorie des Robotik-Wettbewerbs‘ und anschließender Siegerehrung .

Insgesamt ein sehr gelungener und informativer Tag!

V.Klein



